

OST
Ostschweizer
Fachhochschule

Gamified SQL Learning mit PostgreSQL im Browser

Eskuel Suite mit PGLite

Spielerische Vermittlung von SQL-Konzepten durch eigenaktives Storytelling

Die preisgekrönte **Eskuel Suite (*)** kombiniert Gamification mit PostgreSQL, um SQL-Konzepte spielerisch zu vermitteln. Im Frühlingssemester 2026 entwickelten Studierende mittels **eigenaktivem Storytelling** Escape-Room-Spiele basierend auf **SQL Island** zu SQL-Sprachkonstrukten wie ARRAY, Window-Funktionen, Common Table Expressions, FILTER, INTERVAL, Anti-Joins.

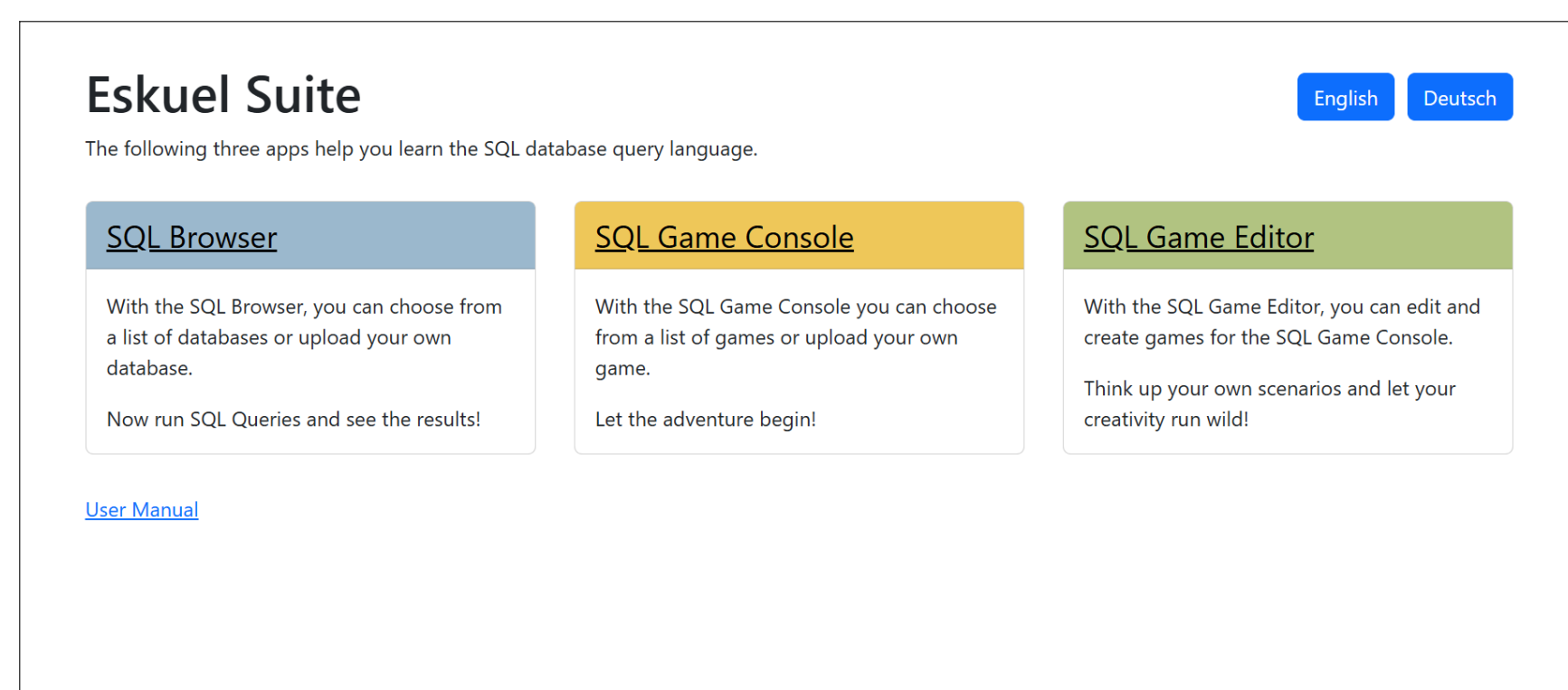


Abb. 1 Eskuel Suite mit den drei Modi

In der SQL Suite **Game Console** kommen Spieler durch korrekt mit SQL gelöste Aufgaben in der Story weiter. Dies fördert die Lernmotivation durch Gamification.

(*) Eskuel Suite **SQL** von Lukas Convent gewinnt den **1. Preis des Klett-Verlags 2026**. Wir ersetzen SQLite mit **PGLite (PostgreSQL 17)**, das mit WebAssembly im Browser läuft.

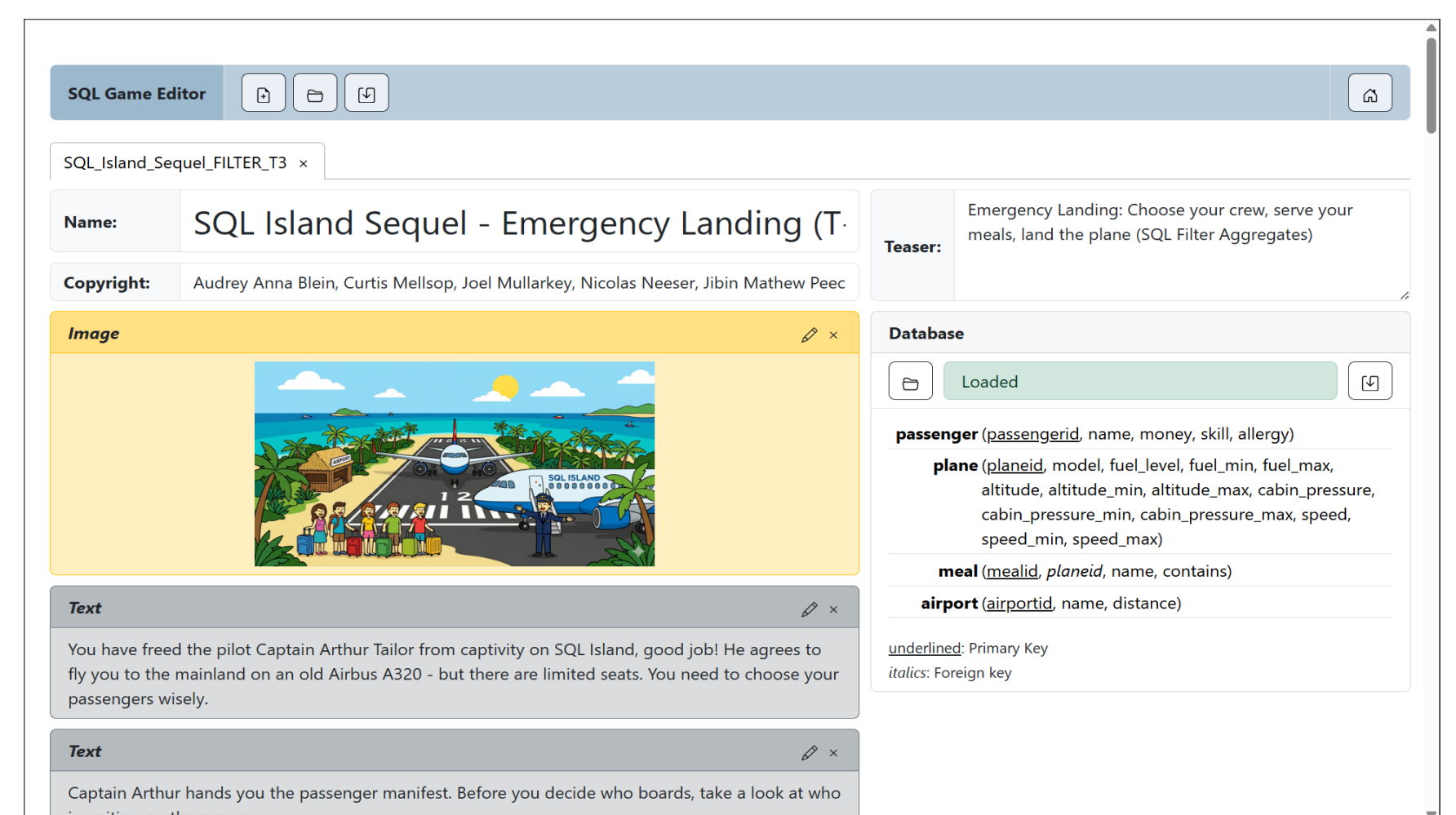


Abb. 2 SQL Suite Game Editor

SQL Suite hat drei Modi: Im SQL Suite **Game Editor** lassen sich verschiedene Aufgaben zu einer zusammenhängenden Story verknüpfen.

Ein Spiel besteht aus mehreren **Szenen** (Text, Bild, Select) und auf eigenen Daten bzw. Schema.

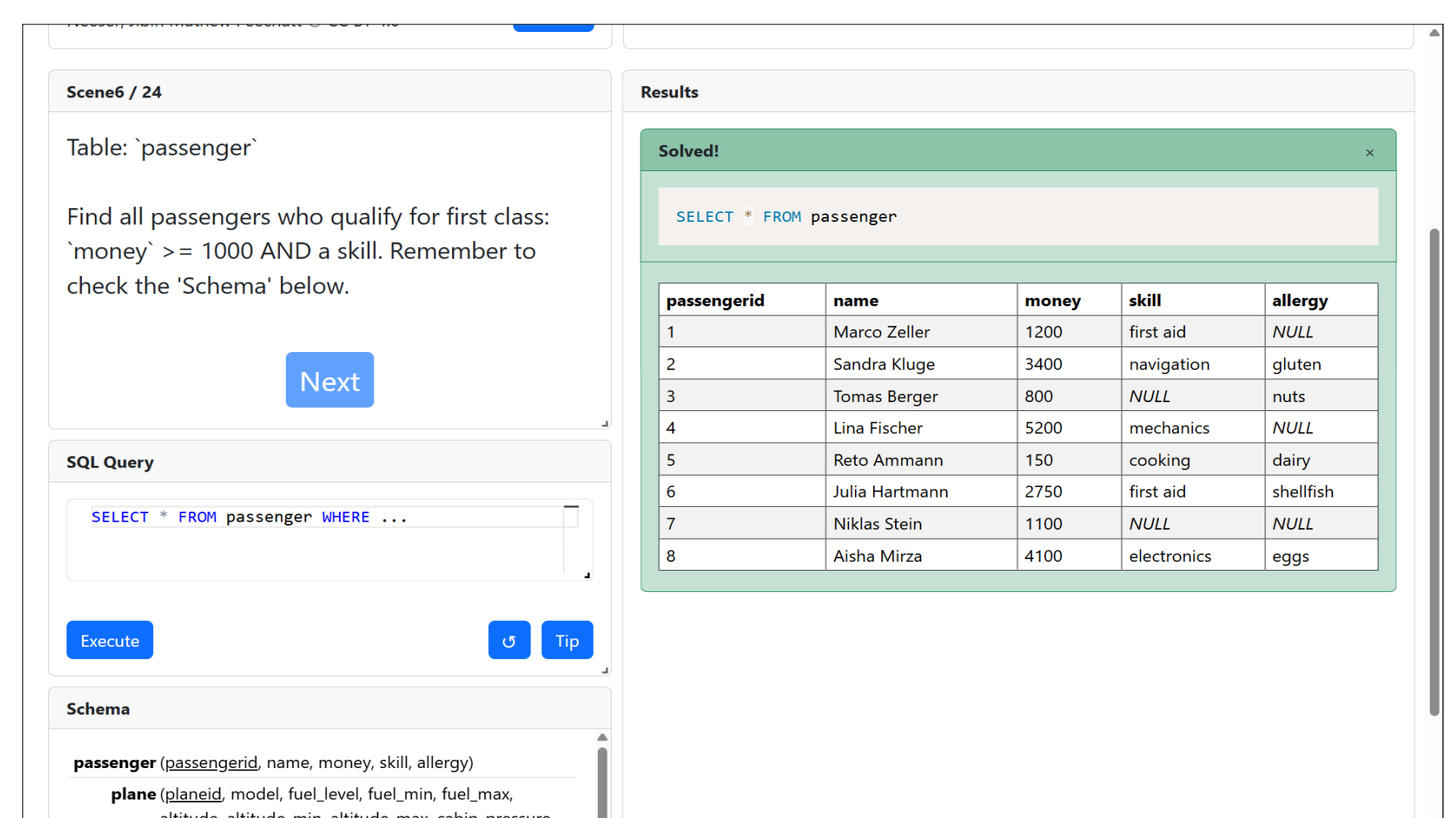


Abb. 3 SQL Suite Game Console

Prof. Stefan Keller & IFS-Team

IFS Institut für Software, FH OST Campus Rapperswil
stefan.keller@ost.ch

eskuel.infs.ch

